



**Le Hub  
du Formateur 4.0**

# **Andragogie Augmentée**

## **FICHE OUTIL – Jeux pédagogiques basés sur la méthode 4C**

### **Objectif de la fiche**

Proposer une sélection de jeux pédagogiques structurés avec la méthode 4C : Connection, Concept, Concrete Practice, Conclusion. Chaque jeu inclut un déroulé complet et immédiatement utilisable.

#### **1. Le défi du mot interdit (4C – version brise-glace)**

- Objectif pédagogique : Introduire un concept ou un thème en stimulant la créativité et l'écoute.
- Public / Niveau : Adultes – tout niveau
- Durée : 10 minutes
- Matériel : Aucun
- Déroulé complet :

Connection : Chaque groupe reçoit un mot interdit lié au thème. Ils doivent présenter ce thème sans le prononcer.

Concept : Le formateur clarifie ensuite le vocabulaire ou notion centrale.

Concrete Practice : Les groupes s'entraînent en reformulant correctement.

Conclusion : Synthèse rapide des notions clés.

#### **2. Le puzzle conceptuel**

- Objectif pédagogique : Comprendre et organiser des notions clés d'un chapitre.
- Public / Niveau : Adultes – débutants à intermédiaires
- Durée : 20 minutes
- Matériel : Cartes ou post-it
- Déroulé complet :

Connection : Le formateur distribue des mots-clés en désordre.

Concept : Les apprenants devinent le thème commun.

Concrete Practice : Par groupes, ils réorganisent les cartes pour former une logique.  
Conclusion : Présentation + correction.

### **3. Le challenge des experts IA**

- Objectif pédagogique : Découvrir une compétence numérique via la résolution de mini-défis.
- Public / Niveau : Adultes – débutants en numérique
- Durée : 25 minutes
- Matériel : 1 PC par groupe
- Déroulé complet :

Connection : Mini-démo du formateur.

Concept : Explication courte du principe (prompt, recherche...).

Concrete Practice : Les groupes doivent réaliser 3 défis croissants.

Conclusion : Debrief + rappel des bonnes pratiques.

### **4. La chaîne de formulation (FLE / bureautique / pro)**

- Objectif pédagogique : Apprendre à structurer une idée ou une consigne.
- Public / Niveau : Tout public en formation
- Durée : 15 minutes
- Matériel : Aucun
- Déroulé complet :

Connection : Le formateur donne une phrase simple.

Concept : Le groupe identifie verbe + complément.

Concrete Practice : Chaque personne ajoute un élément.

Conclusion : Lecture finale + corrections.

### **5. Le mini Escape Challenge (version 4C)**

- Objectif pédagogique : Renforcer la cohésion et réviser un contenu de manière ludique.
- Public / Niveau : Groupes de 4-6 adultes
- Durée : 30 minutes
- Matériel : Enigmes imprimées, QR code facultatif
- Déroulé complet :

Connection : Histoire courte qui pose le contexte.

Concept : Présentation des compétences mobilisées.

Concrete Practice : Résolution de 3 énigmes en lien avec la formation.

Conclusion : Résolution + debrief.

## Récapitulatif express

- La méthode 4C structure le jeu : Connection → Concept → Concrete Practice → Conclusion.
- Utilisations : brise-glace, compréhension, pratique, révision, cohésion.
- Les jeux sont adaptables à tous les contenus.

Fiche issue du Hub du Formateur 4.0 – Utilisation personnelle autorisée. Reproduction commerciale interdite.